SPRINT no.3

*19/3/2018, SERREAU Quentin & WESQUY Enzo*

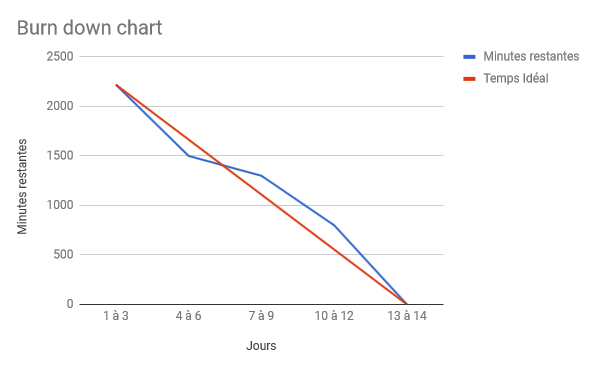
**Sprint goal**: Perfectionnement du réalisme du système.

**Date**: du 20/3/2018 au 26/3/2018

**Sprint Backlog**:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| User stories | Tâches | Jour  1-2 | Jour  3-4 | Jour  5-6 | En attente | Prête | Terminée |
| L’utilisateur veut voir un environnement généré aléatoirement | Intégration des biomes | 2 | 0 | 0 |  |  | x |
| Correction de bugs | 1 | 0 | 3 |  |  | x |
| L’utilisateur veut voir des agents interagir dans un environnement | Coder la reproduction des agents | 0 | 0 | 0 |  | x |  |
| Améliorer le système de poursuite | 0 | 0 | 0 |  | x |  |
| Coder la recherche de nourriture | 0 | 0 | 0 |  | x |  |
| L’utilisateur veut voir des objets graphiques évolué | Ajout de textures pour les agents | 0 | 0 | 0 |  | x |  |
| Optimisation OpenGL | 0 | 4 | 8 |  | x |  |

**Burn-down chart**:



**Sprint review**:

//TODO

**Sprint retrospective**:

//TODO